

" MUX "

Merken - Suchen - Finden - Sammeln

" MUX " ist ein Memory-Spiel der ganz besonderen Art. Grundsätzlich ist die Spielerzahl unbegrenzt, jedoch sind 2 - 4 Spieler empfehlenswert. Die Spielregel ist sehr einfach, jedoch sollten vor Spielbeginn einige Bedingungen der Spielregel festgelegt werden.

Vorbereitung :

Die Verschlüsse der Spielekiste werden geöffnet, die Kiste mit Deckel gewendet und die Kiste dann abgehoben. Die 36 Formenplättchen (im folgenden Pics genannt) liegen jetzt offen auf den Abdeckscheiben (im folgenden Puck genannt).

Bei dieser Gelegenheit kann man sich gut mit den Formen und Farben der Pics vertraut machen.

Die Pics werden nun beliebig in die Mulden gelegt und mit den Pucks abgedeckt. Im günstigsten Fall macht es eine Person, die nicht mitspielt. Ansonsten machen es alle Mitspieler gemeinsam oder ein Mitspieler macht es alleine, darf aber in der Spielrunde nur als Beobachter teilnehmen.

Ziel :

Gewonnen hat der Spieler, der als erster drei Double-Pics (Formenpaare mit gleicher Form und gleicher Farbe) gesammelt hat. **Ausname !** Bei den Sternen (diese gibt es nur einmal pro Farbe) gelten zwei beliebige Sterne als ein Double-Pic, drei Sterne als zwei Double-Pics und vier Sterne als drei Double-Pics, würden also zum Gewinn reichen.

Wichtig ! Die nachfolgenden Spielregeln unbedingt **vor** dem Spiel diskutieren und festlegen !

Die Grund- MUX -Regel :

Der jüngste Spieler beginnt und hebt zwei Pucks ab. Stimmt kein Merkmal der Pics überein (Form und Farbe) legt er die Pucks zurück. Der nächste Spieler ist dann an der Reihe.

Stimmt jedoch mindestens ein Merkmal überein, darf er die Pics an sich nehmen und legt die Pucks ebenfalls ins Spielfeld zurück. Er hat einen weiteren Versuch, jedoch maximal 2 pro Spielzug. So wird dann reihum weitergespielt.

Beispiele : zwei Kreuze **unterschiedlicher** Farbe dürfen genommen werden oder zwei **unterschiedliche** Formen **gleicher** Farbe (z.B. Dreieck u. Kreis) dürfen ebenso genommen werden.

Merke: durch das Sammeln der Pics in unterschiedlichen Spielzügen können so die zum Gewinnen benötigten Double-Pics entstehen.

Beim "**EASY-MUXEN**" werden, wenn Pics entnommen werden können, die Pucks umgedreht ins Spielfeld zurückgelegt. Diese Variation eignet sich hervorragend für Einsteiger, z.B. "**MINI-MUXER**" ab ca. 3 Jahren.

Beim "**SUPER-MUXEN**" , der "**Königs MUX Disziplin**" gilt:

- Öffnet ein Spieler ein oder zwei leere Mulden, so muß er diese mit Pics aus seiner Sammlung wieder auffüllen.
- Gegebenenfalls müssen sogar Double-Pics wieder aufgelöst werden.
- Stern-Pics müssen vorrangig zurückgelegt werden. (Stern-Double-Pics sind dadurch sehr unsicher.)