

" Menno "



ein Würfelspiel für 2 - 4 Spieler, mit vielen Kombinationen, einer Menge Taktik
und ein wenig Würfelglück. (Alter ab 8 Jahren)

Ziel des Spieles ist es, seine Steine mit einer Kombination von einem Zahlen- und
einem Buchstabenwürfel auf das entsprechende Feld im Spielfeld unterzubringen.

Der Spieler, der als erster alle seine Steine im Spielfeld untergebracht hat,
hat das Spiel gewonnen.

Spielmaterial:

54 Spielsteine (16 rot, 16 blau, 11 gelb und 11 grün)

8 Würfel (4 x Zahlenwürfel, 4 x Buchstabenwürfel)

1 Spielbrett mit 36 Feldern, 1 Kiste mit Filzeinlage zum Würfeln

Spielvorbereitung:

je nach Anzahl der Mitspieler wird bei

2 Spielern mit je 16 Spielsteinen

3 Spielern mit je 11 Spielsteinen

4 Spielern mit je 8 Spielsteinen gespielt

Jeder der Mitspieler sucht sich eine Farbe aus.

Das Spielbrett aus der Kiste nehmen, damit diese zum Würfeln benutzt werden kann.

Und los geht es !

Mit einem orangefarbenen Zahlenwürfel wird ermittelt wer beginnt. Der Spieler mit
dem niedrigsten Wurf beginnt.

Jetzt muß zuerst noch die Würfelmethode für die
gesamte Spielrunde festgelegt werden:

1. Methode: Die Einzelwurfauswahl (für die ersten Spiele zu bevorzugen)

Hierbei sucht sich der Spieler nach seinem Wurf mit allen acht Würfeln eine beliebige
Kombination von Buchstaben und Zahlenwürfel heraus und besetzt mit seinem
Spielstein das entsprechende Feld. Danach ist der Spielzug abgeschlossen und der
nächste Spieler würfelt erneut mit allen Würfeln und setzt ebenfalls einen seiner
Spielsteine auf die ausgesuchte Position. So wird reihum weitergespielt.
Diese Würfelmethode kann auch mit nur sechs Würfeln (3 x Zahl und 3 x Buchstabe)
gespielt werden.

2. Methode: Die Mehrfachwurfauswahl (anspruchsvollere Regel)

Hierbei würfelt der Spieler ebenfalls mit allen acht Würfeln. Er sucht sich eine Zahl-
Buchstaben Kombination aus und nimmt diese aus dem Würfelfeld. Er setzt seinen
Stein auf das entsprechende Feld.

Der nächste Spieler sucht sich aus den restlichen Würfeln ebenfalls eine Zahl-
Buchstaben Kombination aus und nimmt diese auch aus dem Würfelfeld und nutzt sie
zum Setzen seines Steines.

So geht es reihum weiter, bis alle Würfel verbraucht sind.

So hat bei zwei Mitspielern jeder Spieler zwei Kombinationen.

Bei drei Mitspielern je eine Kombination, die letzte Kombination verfällt:

Bei vier Mitspielern jeder Spieler eine Kombination.

Spielverlauf:

Ist im weiteren Spielverlauf das ausgesuchte Feld schon mit einem Stein besetzt, kann
dieser geschlagen werden.

Einzige Ausnahme:

Stehen zwei Steine gleicher Farbe im Verbund nebeneinander, sind sie geschützt und
können nicht geschlagen werden. (Wichtig: es gilt nur der gerade Verbund, nicht der
diagonale)

Stehen jedoch mehr als zwei Steine gleicher Farbe im Verbund sind sie nicht mehr
geschützt und können somit wieder geschlagen werden.

Im weiteren Verlauf kann es natürlich öfter vorkommen, dass Wurfkombinationen
nicht mehr auszuführen sind. Diese Wurfkombinationen verfallen.

Spielende :

Sobald einer der Spieler seinen letzten Stein einsetzen kann und alle Steine des
Spielers bis Ende der Runde im Feld bleiben, ist das Spiel beendet und der Sieger
steht fest.

(Bei der Einzelwurfauswahl gilt: alle Mitspieler dürfen noch einmal würfeln.)

Viel Spaß wünscht die
Höpinger Spielewerkstatt
beim Spielen !



© Gumpert & Winken GbR
Höpingen 61, 48720 Rosendahl
Tel / AB: 02545 / 204
www.spiele-werkstatt.de