

WISHLAND

*Dreams from
America*

REGELBUCH



INHALT DER ERWEITERUNG



1 Erweiterungsspielfeld



34 Traumkarten



5 Unternehmerkarten



5 Kassenkarten



1 Übersichtskarte



1 weißer
Glücksmarker



1 weißer
Besuchermarker



1 weißer
Spielermarker



1 weißer
Siegpunktmarker



10 weiße Arbeiter



4 Marker mit
1 Spielpunkt



8 ERFOLGSKÄRTCHEN



1 Regelbuch



4 Marker mit 3
Spielpunkten



4 Marker mit
5 Spielpunkten



1 Schnellübersichtskarte
zu den Traumkarten

Steigert euer Spielerlebnis und konstruiert euren eigenen großen amerikanischen Traum!

Erweitert euren Wishland-Vergnügungspark um amerikanische Themen mit „Wishland: Dreams from America“.

Wishland: Dreams from America erhöht die Anzahl der möglichen Spieler auf fünf und erweitert das Grundspiel um einen neuen Kartenstapel mit amerikanischen Themen. Diese Erweiterung enthält alle Komponenten, die benötigt werden, um zu fünft zu spielen, und fügt einen neuen Kartenstapel mit Traumkarten zum Spiel hinzu.

ERWEITERUNGSSPIELFELD

Das Erweiterungsspielfeld erweitert den Marktplatz um eine neue Reihe, in der der neue Traumkartenstapel (grau) platziert werden kann. Außerdem enthält es die folgenden Hinweise, die sich auf die Endabrechnung der Traumkarten beziehen.



5 Spieler: Erster = 5 , Zweiter = 3 , Dritter = 2 , Vierter = 1 

4 Spieler: Erster = 4 , Zweiter = 2 , Dritter = 1 

3 Spieler: Erster = 3 , Zweiter = 1 

2 Spieler: Erster = 2 

SYMBOLE DER ERWEITERUNG

Neue Unterhaltungssymbole



TRAUMKARTEN

Allerdings enthalten die Traumkarten Belohnungen, die in allen Stapeln des Grundspiels zu finden sind, was den Traumkartenstapel zum vielseitigsten aller Stapel macht.



Einige Traumkarten erhöhen das Einkommen, genau wie die Restaurantkarten, mit anderen erhaltet ihr Siegpunkte wie mit den Fahrgeschäftskarten.

Einige Traumkarten erhöhen den Zähler für Glück, Besucher oder die Anzahl der Arbeiter, andere wiederum enthalten Unterhaltungssymbole, genau wie die Darstellerkarten.

Außerdem beeinflussen alle gespielten Traumkarten die Endpunktzahl. Der Spieler, der die meisten Traumkarten besitzt, erhält die meisten Siegpunkte!

Außerdem gibt es 2 Traumkarten, die 2 weitere Unterhaltungssymbole hinzufügen und so die Möglichkeiten, eine höhere Endpunktzahl zu erreichen, erhöhen.



Wie ihr seht, erhöht dieser Kartenstapel die Vielfalt der Spielmöglichkeiten und erweitert gleichzeitig die Strategien des Grundspiels.

ÄNDERUNGEN DER KARTENLIMITREGEL

Wenn die Erweiterung „Dreams from America“ zum Spiel hinzugefügt wird, erhöht jede lilafarbene Kassenkarte und jede gelbe Fahrge- schäftskarte das Kartenlimit des Spielers, sodass dieses zusätzlich zum Kartenlimit des Grundspiels von 1 Restaurantkarte, 1 Darsteller- karte, 1 Maskottchenkarte und 1 Hotelkarte auch 1 Traumkarte umfasst.

ÄNDERUNGEN FÜR EIN SPIEL MIT 5 SPIELERN

Wenn ihr in einem Spiel mit 5 Spielern eine Karte vom Marktplatz kauft, müsst ihr sofort eine neue Karte vom entsprechenden Stapel hinzufügen, um den Marktplatz wieder aufzufüllen. Auf diese Weise wird sichergestellt, dass in einem Spiel mit 5 Spielern immer 4 Karten jeder Farbe zum Kauf zur Verfügung stehen. Wie bei einem Spiel mit 2-4 Spielern müssen auch hier am Ende jeder Runde alle 4 Karten in jeder Reihe des Marktplatzes ersetzt werden.

Wenn ein Stapel des Marktplatzes aufgebraucht ist, mischt die abgeworfenen Karten einfach neu, um einen neuen Kartenstapel zu erstellen, und die Show geht weiter!



- 1** Um die neuen Erfolgskärtchen und Unternehmerkarten dieser Erweiterung zu verwenden, werden beim Spielaufbau einfach die neuen Karten mit den Erfolgskärtchen bzw. Unternehmerkarten aus dem Grundspiel zusammengemischt.

- 2** Legt das Erweiterungsspielfeld beim Spielaufbau oben so an das Grundspielfeld, dass die Spalten des Marktplatzes übereinstimmen.

- 3** Mischt zu Beginn des Spiels die Traumkarten und legt sie oben auf das graue Stapelfeld (die zweite Spalte von links in der obersten Reihe auf dem Erweiterungsspielfeld).

BESCHREIBUNG DER TRAUMKARTEN

BESCHREIBUNG DER TRAUMKARTEN



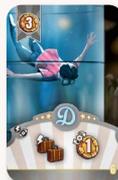
#1:
Sofortbelohnung:
Ihr erhaltet
5 Siegpunkte.



#5:
Sofortbelohnung:
Ihr erhaltet 2
Glückspunkte und
2 Siegpunkte.



#2:
Sofortbelohnung: Ihr
erhaltet 1 Besucher.
Einkommensbelohnung:
In der Einkommensphase
erhaltet ihr 3 zusätzliche
Spielpunkte.



#6:
Sofortbelohnung: Ihr
erhaltet 2 Besucher.
Einkommensbelohnung:
In der Einkommensphase
erhaltet ihr 1 zusätzlichen
Spielpunkt.



#3:
**Endauswertungs-
belohnung:** Diese Karte
zählt als 1 einmaliges
Unterhaltungssymbol.



#7:
Sofortbelohnung: Ihr
erhaltet 4 Siegpunkte.



#4:
Sofortbelohnung: Ihr
erhaltet 1 Arbeiter.
Einkommensbelohnung:
In der Einkommensphase
erhaltet ihr 1 zusätzlichen
Spielpunkt.



#8:
Einkommensbelohnung:
In der Einkommensphase
erhaltet ihr 2 zusätzliche
Spielpunkte.



#9:
Sofortbelohnung:
Ihr erhaltet 1 Glückspunkt,
1 Besucher und 1 Arbeiter.



#10:
**Endauswertungs-
belohnung:**
Wenn ihr das Feld mit der
Nummer 10 auf der Besu-
cherleiste erreicht, erhaltet
ihr die doppelte Anzahl an
Punkten für die Endaus-
wertungsbelohnung, deren
Berechnung auf Seite
21 der Grundspielregeln
erläutert wird.
Wenn ihr das Feld mit
der Nummer 10 nicht
erreicht habt, erhaltet ihr
die normale Belohnung
für Besucher, die mit dem
erreichten Feld verbun-
den ist.



#11:
Fortlaufende Belohnung:
Ihr erhaltet 1 Siegpunkt,
wenn ihr eine Traumkarte
spielt (außer dieser Karte
selbst).



Einkommensstrafe:
Ihr erhaltet 1 Spielpunkt
weniger
während der Einkommen-
phase.

#12:
Einkommensbelohnung:
Ihr erhaltet in der Ein-
kommensphase 1 zusätzli-
chen Arbeiter.
Einkommensstrafe:
Ihr erhaltet 1 Spielpunkt
weniger während der
Einkommensphase.



#13:
Einkommensbelohnung:
Ihr erhaltet in der Ein-
kommensphase 1 zusätzli-
chen Glückspunkt.
Wenn ihr mithilfe dieser
Karte auf der Glücksleiste
die 6 erreicht, erhaltet ihr
auch die Belohnung für
dieses Feld der Glücks-
leiste (ihr erhaltet 1
zusätzlichen Siegpunkt zu
Beginn der Einkommen-
phase).
Einkommensstrafe: Ihr
erhaltet 1

BESCHREIBUNG DER KARTEN

Spielpunkt weniger während der Einkommensphase.



#14:
Einkommensbelohnung: Ihr erhaltet 1 zusätzlichen Besucher während der Einkommensphase. Wenn ihr mithilfe dieser Karte auf der Besucherleiste die 6 erreicht, so erhaltet ihr auch die Belohnung für dieses Feld dieser Leiste (ihr erhaltet 2 zusätzliche Spielpunkte zu Beginn der Einkommensphase).
Einkommensstrafe: Ihr erhaltet in der Einkommensphase 1 Spielpunkt weniger.



#15:
Sofortbelohnung: Ihr erhaltet 1 Kassenkarte und 1 Arbeiter.
Einkommensbelohnung: In der Einkommensphase erhaltet ihr 1 zusätzlichen Spielpunkt.



#16:
Endauswertungsbelohnung: Diese Karte zählt als einmaliges Unterhaltungssymbol.



#17:
Fortlaufende Belohnung: Jedes Mal, wenn ihr 1 Kassenkarte ausspielt, erhaltet ihr wahlweise 1 Glückspunkt, 1 Besucher oder 1 Arbeiter.

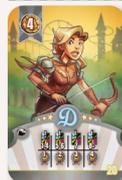


#18:
Endauswertungsbelohnung: Ihr erhaltet Siegpunkte, abhängig von der Anzahl der einmaligen Unterhaltungssymbole aller Karten, die ihr im Spiel habt:

- 1 - 3 Unterhaltungssymbole = 1 Siegpunkt
- 4 - 6 Unterhaltungssymbole = 2 Siegpunkte
- 7 - 9 Unterhaltungssymbole = 3 Siegpunkte
- 10+ Unterhaltungssymbole = 4 Siegpunkte



#19:
Endauswertungsbelohnung: Ihr erhaltet einen Siegpunkt für jedes Paar aus einer Maskottchenkarte und einer Darstellerkarte, die ihr im Spiel habt.



#20:
Endauswertungsbelohnung: Abhängig von der Anzahl der Karten der gleichen Farbe, die ihr im Spiel habt, erhaltet ihr Siegpunkte, und zwar:

- 1 - 4 Karten = 1 Siegpunkt
- 5 - 6 Karten = 2 Siegpunkte
- 7 Karten = 3 Siegpunkte
- 8+ Karten = 4 Siegpunkte



#21:
Endauswertungsbelohnung: Ihr erhaltet Siegpunkte, die sich nach der Anzahl der zusätzlichen Punkte richten, die ihr in einer weiteren Einkommensphase verdienen würdet, und zwar:

- 8 - 9 Einkommenspunkte = 1 Siegpunkt
- 10 - 12 Einkommenspunkte = 2 Siegpunkte
- 13 - 15 Einkommenspunkte = 3 Siegpunkte
- 16+ Einkommenspunkte = 4 Siegpunkte



#22:
Sofortbelohnung: Ihr erhaltet 1 Kassenkarte, 1 Glückspunkt, 1 Besucher und 1 Arbeiter.



#23:
Fortlaufende Belohnung: Jedes Mal, wenn ihr 1 Maskottchenkarte ausspielt, erhaltet ihr wahlweise 1 Glückspunkt, 1 Besucher oder 1 Arbeiter.



#24:
Endauswertungsbelohnung: Zählt die Preise aller Karten, die ihr im Spiel habt, zusammen. Wenn ihr diese Zahl durch 20 teilt, erhaltet ihr das Ergebnis in Siegpunkten, wobei nach unten abgerundet wird.
Beispiel: Wenn der Gesamtpreis 85 Punkte beträgt, erhaltet ihr 4 Siegpunkte (85/20=4,25, abgerundet ergibt dies 4 Siegpunkte).

BESCHREIBUNG DER KARTEN



#25:
**Endauswertungs-
belohnung:** Ihr
erhaltet 1 Siegpunkt für
jedes Categoriesymbol,
das 3 oder mehr Male auf
den Karten, die ihr im Spiel
habt, vorkommt.



#26:
**Endauswertungs-
belohnung:** Zählt die
Karten in eurem Besitz,
die in der Einkommens-
phase Belohnungen
gewähren.
Dafür erhaltet ihr die
folgenden Siegpunkte:
1-2 **Karten** = 1 Siegpunkt
3-4 **Karten** = 2 Siegpunkte
5 **Karten** = 3 Siegpunkte
6+ **Karten** = 4 Siegpunkte



#27:
Fortlaufende Belohnung:
Ihr erhaltet 1 Siegpunkt,
wenn ihr eine Restaurant-
karte ausspielt.
Einkommensstrafe:
Ihr erhaltet 1 Spielpunkt
weniger während der
Einkommensphase.



#28:
**Endauswertungs-
belohnung:**
Wenn ihr die 10 auf der
Glücksleiste erreicht, erhal-
tet ihr als Endauswertungs-
belohnung die doppelte
Anzahl der auf Seite 21 der
Grundspielregeln aufgeführ-
ten Glückspunkte.
Falls ihr dieses Feld nicht
erreicht, erhaltet ihr die
übliche Belohnung, die mit
dieser Karte verbunden ist.



#29:
Fortlaufende Belohnung:
Ihr könnt alle Einkom-
mensstrafen ignorieren.
**Endauswertungs-
belohnung:** Ihr
erhaltet 1 Siegpunkt für
jede gespielte Karte mit
einer Einkommensstrafe.



#30:
**Endauswertungs-
belohnung:** Abhängig von
der Gesamtzahl der Traum-
karten, die ihr im Spiel
habt, erhaltet ihr folgende
Siegpunkte:

1-3 **Karten** = 1 Siegpunkt
4-5 **Karten** = 2 Siegpunkte
6 **Karten** = 3 Siegpunkte
7+ **Karten** = 4 Siegpunkte



#34:
**Endauswertungs-
belohnung:**
Diese Karte zählt als ein
zusätzliches Unterhal-
tungssymbol für jedes
Paar von Maskottchenkar-
ten, das ihr im Spiel habt,
nach unten abgerundet.
**Beispielsweise bekommt
ihr 2 zusätzliche Unter-
haltungssymbole, wenn
ihr 5 Maskottchenkarten
im Spiel habt.**



#31:
Fortlaufende Belohnung:
Diese Karte hat den Wert
von 2 Traumkarten für alle
Wertungszwecke und um
Erfolgskärtchen geltend
zu machen, zählt aber bei
der Berechnung des Kar-
tenlimits eines Spielers
lediglich als 1 Karte.



#32:
Sofortbelohnung:
Ihr erhaltet 6 Siegpunkte.



#33:
Fortlaufende Belohnung:
Ihr erhaltet jedes Mal 1
Siegpunkt, wenn ihr eine
Karte erwerbt, die keine
Spielpunkte kostet (außer
dieser Karte).
Einkommensstrafe:
Ihr erhaltet 1 Spielpunkt
weniger während der
Einkommensphase.

NEUE UNTERNEHMERKARTEN



#13:

Sofortbelohnung: Ihr erhaltet 2 Spielpunkte.

Endauswertungsbelohnung: Ihr erhaltet 2 Siegpunkte für jedes Kartenset, das aus je einer Karte jeder Farbe der Karten des Basisspiels und der Erweiterung besteht, also aus sieben Farben, mit Ausnahme der orangefarbenen Unternehmerkarten.

Beispielsweise erhaltet ihr 2 Siegpunkte, wenn ihr 1 Fahrgeschäftskarte, 1 Restaurantkarte, 1 Hotelkarte, 1 Darstellerkarte, 1 Maskottchenkarte, 1 Kassenskarte und 1 Traumkarte im Spiel habt.



#14:

Einkommensbelohnung: In der Einkommensphase erhaltet ihr 1 zusätzlichen Spielpunkt.

Fortlaufende Belohnung: Ihr erhaltet 1 Siegpunkt, wenn ihr eine Karte ausspielt, die 10 oder mehr Spielpunkte kostet.



#15:

Sofortbelohnung: Ihr erhaltet 1 Besucher und 1 Glückspunkt.

Fortlaufende Belohnung: Fortlaufende Belohnung: Ihr erhaltet 1 Spielpunkt, wenn ihr eure Arbeiter einsammelt.



#16:

Endauswertungsbelohnung: Für je 3 Spielpunkte, die ihr in einer weiteren Einkommensphase verdienen würdet, erhaltet ihr 1 Siegpunkt, nach unten abgerundet.



#17:

Endauswertungsbelohnung: Ihr erhaltet 2 Siegpunkte, wenn ihr alle eure 10 Arbeiter besitzt.

Sofortbelohnung: Ihr erhaltet 1 Arbeiter.

Einmal pro Spiel: Wenn ihr eure 10 Arbeiter besitzt, dürft ihr eure Arbeiter als Gratisaktion einsammeln (ihr könnt in derselben Runde eure Arbeiter einsammeln und eine Karte kaufen).

Dreht diese Karte um, wenn diese Möglichkeit wahrgenommen wurde.

NEUE ERFOLGSKÄRTCHEN



#1 – Ihr könnt diesen Erfolg in eurem Zug beanspruchen, wenn ihr 5 oder mehr Traumkarten besitzt.



#2 – Ihr könnt diesen Erfolg in eurem Zug beanspruchen, wenn ihr 7 oder mehr einmalige Unterhaltungssymbole besitzt.



#3 – Ihr könnt diesen Erfolg in eurem Zug beanspruchen, wenn ihr 4 oder mehr Kassensymbole besitzt.



#4 – Ihr könnt diesen Erfolg in eurem Zug beanspruchen, wenn ihr 2 oder mehr Karten jeder Farbe habt (einschließlich Kassensymbole und Traumkarten).



#5 – Ihr könnt diesen Erfolg in eurem Zug beanspruchen, wenn ihr 4 oder mehr Karten mit einer Endauswertungsbelohnung besitzt.



#6 – Ihr könnt diesen Erfolg in eurem Zug beanspruchen, wenn ihr 4 oder mehr Karten mit einer fortlaufenden Belohnung besitzt.



#7 – Ihr könnt diesen Erfolg in eurem Zug beanspruchen, wenn ihr 7 oder mehr Karten mit einer Sofortbelohnung besitzt.



#8 – Ihr könnt diesen Erfolg in eurem Zug beanspruchen, wenn ihr 7 oder mehr Karten mit einer Einkommensbelohnung besitzt.



ENDAUSWERTUNG DES ERWEITERUNGSSPIELS

Nach der Endauswertung des Basisspiels wird die Endauswertung für die Traumkarten abhängig von der Anzahl der Traumkarten, die jeder Spieler im Spiel hat, durchgeführt, und die Spieler erhalten die folgenden Siegpunkte:

- **Spiel mit 5 Spielern:** Erster = 5 🏆, Zweiter = 3 🏆, Dritter = 2 🏆, Vierter = 1 🏆
- **Spiel mit 4 Spielern:** Erster = 4 🏆, Zweiter = 2 🏆, Dritter = 1 🏆
- **Spiel mit 3 Spielern:** Erster = 3 🏆, Zweiter = 1 🏆
- **Spiel mit 2 Spielern:** Erster = 2 🏆

Wenn mehrere Spieler die gleiche Anzahl von Traumkarten besitzen, werden die Punkte für die entsprechenden Positionen addiert und unter den Spielern aufgeteilt, wobei abgerundet wird.

Beispiel: In einem Spiel mit 3 Spielern z.B. erhält der Spieler mit den meisten Traumkarten 3 Siegpunkte.

Der Spieler mit den zweitmeisten Traumkarten erhält 1 Siegpunkt.

Barbara und Teresa haben jeweils 5 Traumkarten.

Sie teilen sich den ersten und zweiten Platz:

$$3 + 1 = 4.$$

Die Gesamtsumme wird durch 2 geteilt (ggf. abgerundet) und jede Spielerin erhält daher 2 Siegpunkte.

SOLO-MODUS

Wenn der Solo-Modus mit der Erweiterung „Dreams from America“ gespielt wird, brauchst du das Erweiterungsspielfeld nicht auf den Spieltisch zu legen.

- Während der Spielvorbereitung nimmst du 31 Traumkarten aus dem Spiel und legst sie zurück in die Schachtel. Mische dann die verbleibenden Traumkarten in den einzelnen Marktplatzstapel.
- Die Endauswertung für die Traumkartenzählung, wie unter „Endauswertung des Erweiterungsspiels“ beschrieben, wird nicht durchgeführt. Die Traumkarten werden jedoch bei allen anderen beschriebenen Formen der Auswertung mitgezählt.

CREDITS



Herausgegeben von Lost Games

Autor: Carlos Michán
 Illustrationen: Fran Fdez, Daniel Rosa, Philipp Ach, Grzegorz Pedrycz & Sonderflex Studio
 Grafikdesign: Philipp Ach
 Deutsche Übersetzung: Angelika Lautz

Der Autor möchte sich bei den folgenden Personen für die zusätzliche Unterstützung und für das Testen des Spiels bedanken: Alfredo Michán (senior & junior), Adela Amado, Enrique Holguín Nélyda Valenzuela, José Manuel Perez, Daniel Rosa, Bárbara Mata.

