



Schatztruhe



Schatztruhe



Schatztruhe



Schatztruhe



Schatztruhe



Schatztruhe



Truhe mit Falle

*Am Ende deiner Züge
erleidest du einen
Schadenspunkt.*



Truhe mit Falle

*Am Ende deiner Züge
erleidest du einen
Schadenspunkt.*



Dodo-Ei

Würfle, wenn du mit diesem Ei handelst, um seinen Wert zu bestimmen.



Dodo-Ei

Würfle, wenn du mit diesem Ei handelst, um seinen Wert zu bestimmen.



Dodo-Ei

Würfle, wenn du mit diesem Ei handelst, um seinen Wert zu bestimmen.



Dodo-Ei

Würfle, wenn du mit diesem Ei handelst, um seinen Wert zu bestimmen.



Dodo-Ei

Würfle, wenn du mit diesem Ei handelst, um seinen Wert zu bestimmen.



Piratenkodex

*Andere Spieler können
dich nicht angreifen.*



Dreizack der Meere

*Füge einmal pro Zug einem
Gegner deiner Wahl
einen Schadenspunkt zu.*



Verfluchte Truhe

*Du kannst dich nur
noch um eine Kachel
weiterbewegen.*



Verfluchte Truhe

*Du kannst den Effekt
von Aktionskarten
nicht ausführen.*

4



Krakentruhe

Am Ende jedes Zuges erleidest du einen Fluch.



Totem

*Belegt zwei Schatzfelder
auf deinem Schiff.*



Truhe der Pandora

*Tausche die auszugrabenden
Schätze sofort gegen
neue aus.*



Flaschengeist

*Tausche diesen Schatz
sofort gegen den eines
Gegners aus.*



Füllhorn

*Erhalte eine Dublone bei
jedem deiner Züge.*



Magisches Juwel

*Nimm dir sofort die
Aktionskarte deiner Wahl
vom Ablagestapel.*



Kristallschädel

Dieser Schatz fängt deinen Schaden ab und reduziert diesen dabei um den Wert 1.