



## **Angel**

Würfle und erhalte so viele  
Dublonen +1.





## **Angel**

Würfle und erhalte so viele  
Dublonen +1.





## **Angel**

Würfle und erhalte so viele  
Dublonen +1.





## **Angel**

Würfle und erhalte so viele  
Dublonen +1.





## **Angel**

Würfle und erhalte so viele  
Dublonen +1.





## **Angel**

Würfle und erhalte so viele  
Dublonen +1.





## **Angel**

Würfle und erhalte so viele  
Dublonen +1.





## **Fernglas**

*Decke alle angrenzenden  
Kacheln auf.*





## **Fernglas**

*Decke alle angrenzenden  
Kacheln auf.*





## **Fernglas**

*Decke alle angrenzenden  
Kacheln auf.*





## **Fernglas**

*Decke alle angrenzenden  
Kacheln auf.*





## **Fernglas**

*Decke alle angrenzenden  
Kacheln auf.*





## **Fernglas**

*Decke alle angrenzenden  
Kacheln auf.*





## **Fernglas**

*Decke alle angrenzenden  
Kacheln auf.*





## **Fernglas**

*Decke alle angrenzenden  
Kacheln auf.*





## **Fernglas**

*Decke alle angrenzenden  
Kacheln auf.*





## Enterhaken

Schnapp dir einen Schatz auf einer angrenzenden Inselkachel.





## Enterhaken

Schnapp dir einen Schatz auf einer angrenzenden Inselkachel.





## Enterhaken

Schnapp dir einen Schatz auf einer angrenzenden Inselkachel.





## Enterhaken

Schnapp dir einen Schatz auf einer angrenzenden Inselkachel.





## Enterhaken

Schnapp dir einen Schatz auf einer angrenzenden Inselkachel.





## Enterhaken

Schnapp dir einen Schatz auf einer angrenzenden Inselkachel.





## Enterhaken

Schnapp dir einen Schatz auf einer angrenzenden Inselkachel.





## **Kompass**

*Spiele eine zusätzliche Karte  
aus deiner Hand aus.*





## **Kompass**

*Spiele eine zusätzliche Karte  
aus deiner Hand aus.*





## **Kompass**

*Spiele eine zusätzliche Karte  
aus deiner Hand aus.*





## **Kompass**

*Spiele eine zusätzliche Karte  
aus deiner Hand aus.*





## **Kompass**

*Spiele eine zusätzliche Karte  
aus deiner Hand aus.*





## Kompass

*Spiele eine zusätzliche Karte  
aus deiner Hand aus.*





## Kompass

*Spiele eine zusätzliche Karte  
aus deiner Hand aus.*





## **Kompass**

*Spiele eine zusätzliche Karte  
aus deiner Hand aus.*





## **Kompass**

*Spiele eine zusätzliche Karte  
aus deiner Hand aus.*





## ***Inselpost***

*Tausche einen Schatz  
gegen Beutepunkte ein.*





## ***Inselpost***

*Tausche einen Schatz  
gegen Beutepunkte ein.*





## ***Inselpost***

*Tausche einen Schatz  
gegen Beutepunkte ein.*





## ***Inselpost***

*Tausche einen Schatz  
gegen Beutepunkte ein.*





## ***Inselpost***

*Tausche einen Schatz  
gegen Beutepunkte ein.*





## ***Inselpost***

*Tausche einen Schatz  
gegen Beutepunkte ein.*





## **Voodoo-Puppe**

*Verringere deine Flüche um 1  
und erhöhe dafür die  
eines Gegners.*





## **Voodoo-Puppe**

*Verringere deine Flüche um 1  
und erhöhe dafür die  
eines Gegners.*





## **Voodoo-Puppe**

*Verringere deine Flüche um 1  
und erhöhe dafür die  
eines Gegners.*





## **Voodoo-Puppe**

*Verringere deine Flüche um 1  
und erhöhe dafür die  
eines Gegners.*





## **Voodoo-Puppe**

*Verringere deine Flüche um 1  
und erhöhe dafür die  
eines Gegners.*





## Planke

Jeder Gegner legt eine Karte ab.  
Such dir eine davon aus  
und spiele sie.





## Planke

Jeder Gegner legt eine Karte ab.  
Such dir eine davon aus  
und spiele sie.





## Planke

Jeder Gegner legt eine Karte ab.  
Such dir eine davon aus  
und spiele sie.





## Planke

Jeder Gegner legt eine Karte ab.  
Such dir eine davon aus  
und spiele sie.





## Planke

Jeder Gegner legt eine Karte ab.  
Such dir eine davon aus  
und spiele sie.





## Planke

Jeder Gegner legt eine Karte ab.  
Such dir eine davon aus  
und spiele sie.





## **Bombe**

Jeder Gegner erleidet  
1 Schaden.





## **Bombe**

Jeder Gegner erleidet  
1 Schaden.





## **Bombe**

Jeder Gegner erleidet  
1 Schaden.





## **Bombe**

Jeder Gegner erleidet  
1 Schaden.





## **Bombe**

Jeder Gegner erleidet  
1 Schaden.





## **Hasenpfote**

Zieh eine Aktionskarte  
und spiele sie aus.





## **Hasenpfote**

Zieh eine Aktionskarte  
und spiele sie aus.





## **Hasenpfote**

Zieh eine Aktionskarte  
und spiele sie aus.





## **Hasenpfote**

Zieh eine Aktionskarte  
und spiele sie aus.





## **Hasenpfote**

Zieh eine Aktionskarte  
und spiele sie aus.





## **Hasenpfote**

Zieh eine Aktionskarte  
und spiele sie aus.





## ***Starker Wind***

*Würfle und bewege dich  
um die gewürfelte Anzahl an  
Kacheln.*





## ***Starker Wind***

*Würfle und bewege dich  
um die gewürfelte Anzahl an  
Kacheln.*





## ***Starker Wind***

*Würfle und bewege dich  
um die gewürfelte Anzahl an  
Kacheln.*





## ***Starker Wind***

*Würfle und bewege dich  
um die gewürfelte Anzahl an  
Kacheln.*





## ***Starker Wind***

*Würfle und bewege dich  
um die gewürfelte Anzahl an  
Kacheln.*





## ***Starker Wind***

*Würfle und bewege dich  
um die gewürfelte Anzahl an  
Kacheln.*





## ***Starker Wind***

*Würfle und bewege dich  
um die gewürfelte Anzahl an  
Kacheln.*





## ***Starker Wind***

*Würfle und bewege dich  
um die gewürfelte Anzahl an  
Kacheln.*





## Plünderung

Wähle einen Gegner auf deiner Kachel und würfle. Stiehl einen Schatz, wenn er mehr Schaden besitzt als die Augenanzahl.





## Plünderung

Wähle einen Gegner auf deiner Kachel und würfle. Stihl einen Schatz, wenn er mehr Schaden besitzt als die Augenanzahl.





## Plünderung

Wähle einen Gegner auf deiner Kachel und würfle. Stiehl einen Schatz, wenn er mehr Schaden besitzt als die Augenanzahl.





## ***Harfe der Sirenen***

*Bewege alle Schiffe,  
auch deines, um eine Kachel.*





## ***Harfe der Sirenen***

*Bewege alle Schiffe,  
auch deines, um eine Kachel.*





## ***Harfe der Sirenen***

*Bewege alle Schiffe,  
auch deines, um eine Kachel.*





## ***Perle des Ozeans***

*Verhindere den Effekt einer Aktionskarte. Diese Karte darf jederzeit gespielt werden.*



## ***Perle des Ozeans***

*Verhindere den Effekt einer Aktionskarte. Diese Karte darf jederzeit gespielt werden.*



## ***Krakenangriff***

*Decke diese Karte sofort auf.  
Führe den Krakenangriff aus.*



## ***Krakenangriff***

*Decke diese Karte sofort auf.  
Führe den Krakenangriff aus.*



## ***Krakenangriff***

*Decke diese Karte sofort auf.  
Führe den Krakenangriff aus.*



## ***Krakenangriff***

*Decke diese Karte sofort auf.  
Führe den Krakenangriff aus.*



## ***Nebel***

*Verdecke alle Kacheln  
neben Spielern.*



## **Sturm**

*Alle Schiffe kehren zum  
Piratenversteck zurück.*



## **Strudel**

*Platziere die Strudelpfättchen  
auf zwei Kacheln deiner Wahl.*



## **Strudel**

*Platziere die Strudelpfättchen  
auf zwei Kacheln deiner Wahl.*



## ***Vulkan***

*Alle Spieler auf oder neben  
einem Vulkan erleiden  
1 Schaden.*



## ***Vulkan***

*Alle Spieler auf oder neben  
einem Vulkan erleiden  
1 Schaden.*



Bewege dein Schiff auf eine angrenzende Kachel.



Greife einen Gegner an.  
Diese Aktion kostet eine Dublone.



Entferne ein Schadensplättchen von deinem Spielertableau.



Führe die Aktion deiner Wahl aus.



Erhalte X Dublone(n).



Gib X Dublone(n) ab.



Erhöhe deine Flüche um 1.



Während deines Zugs kannst du drei Aktionen gegen eine Aktion deiner Wahl tauschen.



## Der Zug des Geistes



Erhalte  $X$  Dublone(n).

Hat er fünf Dublonen, wird seine Fähigkeit ausgelöst.



Entferne ein Schadensplättchen vom Geistertableau.



Bewege das Geisterschiff um eine Kachel in Richtung des wertvollsten Schatzes.



Alle Spieler in Reichweite erleiden 1 Schaden.