



BOONANZA HET DOBBELSPEL



SPEELMATERIAAL

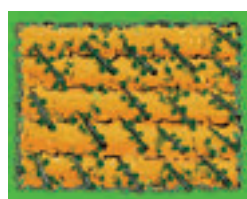
61 oogstkaarten

7 bonendobbelstenen

5 overzichtskaarten

1 bonenveld

de spelregels



KORT SPELOVERZICHT

Ook bonentelers willen na het zware werk op de akkers plezier hebben met een dobbelspel. Nu hebben ze de kans om met geluk en handigheid bonenorders te dobbelen. Hoe meer orders een speler kan vervullen, des te meer dukaten hij verdient. Maar let op, zijn medespelers kunnen van zijn dobbelwerk meeprofiten. Wie als eerste 13 dukaten heeft, wint het spel.

BESCHRIJVING VAN HET SPEELMATERIAAL

De oogstkaarten

Op elke oogstkaart staan 6 orders, die van **onder naar boven** vervuld moeten worden. Na 3 vervulde orders kan een speler een dukaat ontvangen. Vervult hij alle 6 orders, dan krijgt hij 4 dukaten. De kleine getallen aan de rechterkant van een order geven in procenten de kans aan dat de order met 1 dobbelsteenworp vervuld wordt. Hoe kleiner het getal, des te moeilijker is de order.

De bonendobbelstenen

Op de zijden van de dobbelstenen zijn 7 verschillende bonensoorten afgebeeld. Niet elke bonensoort staat op elke dobbelsteen. Gelijgekleurde dobbelstenen zijn echter identiek.



Tuinboon



Rode boon



Chinaboon



Blauwe boon



Sojaboon



Bruine boon



Sperzieboon

VOORBEREIDING

Leg het bonenveld op tafel. Iedere speler krijgt een overzichtskaart. Schud de oogstkaarten. Iedere speler krijgt er daarna twee en legt deze open onder elkaar voor zich op tafel. Leg de resterende oogstkaarten als gedekte stapel naast het bonenveld. Bepaal door loting wie startspeler wordt.

SPELVERLOOP

De startspeler is de eerste actieve speler. Nadat hij zijn beurt heeft afgerond, wordt de speler links van hem de actieve speler, enzovoort.

De actieve speler dobbelt

De actieve speler werpt alle 7 dobbelstenen tegelijk. Daarna mag hij zoveel dobbelstenen opnieuw gooien als hij wil, maar hij moet eerst ten minste één van de geworpen dobbelstenen op het bonenveld leggen. Dobbelsstenen die op het bonenveld liggen, mogen niet opnieuw geworpen worden.

De orders

Om een order te vervullen, moeten de op de oogstkaart afgebeelde bonensoorten geworpen worden. Voorbeeld:



Er moeten 2 sojabonen, 1 blauwe boon en 1 sperzieboon gedobbeld worden.

Daarnaast zijn er verschillende speciale orders. Voorbeelden:



Er moeten 2 rode bonen of 2 chinabonen gedobbeld worden.



Er moeten 6 verschillende soorten bonen gedobbeld worden.



Er moeten 4 exemplaren van een bonensoort naar keuze gedobbeld worden.



Er moeten 3 exemplaren van één soort en 2 exemplaren van een ander soort gedobbeld worden, waarbij één van de soorten de sojaboon moet zijn.



Er moeten 5 exemplaren van de afgebeelde bonensoorten gedobbeld worden. Dat mogen uitsluitend blauwe bonen of uitsluitend sperziebonen zijn, maar ook een willekeurige combinatie van beide soorten.



Op de 7 gedobbelde dobbelstenen komt geen blauwe boon voor.



Er moeten 3 exemplaren van elk van 2 verschillende bonensoorten gedobbeld worden.



Er moeten 2 exemplaren van elk van 3 verschillende bonensoorten gedobbeld worden.

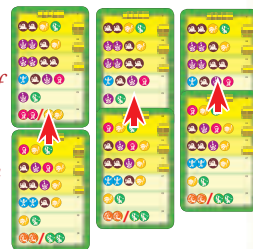
Opmerking: de oogstkaarten zijn zo ontworpen dat een speler in zijn beurt per oogstkaart maximaal 3 orders op rij kan vervullen.

Het vervullen van orders

Een speler heeft altijd 2 oogstkaarten voor zich op tafel. De bovenste oogstkaart is actief. De daarop afgebeelde orders moeten van onder naar boven vervuld worden. Dek vervulde orders met de onderste oogstkaart af (zie afbeelding hiernaast).

Actief

Voor het afdekken



De actieve speler vervult orders

Nadat de actieve speler de laatste dobbelsteen op het bonenveld heeft gelegd of geen dobbelstenen meer op het bonenveld wil leggen, mag hij orders vervullen. Daartoe controleert hij of dobbelstenen op het bonenveld overeenkomen met de onderste nog niet afgedekte order op zijn actieve oogstkaart. Is dat het geval, dan schuift hij de onderste oogstkaart over de betreffende order. Nu doet hij hetzelfde met de volgende order, enzovoort.

Let op: een dobbelsteen mag dus voor meerdere orders gebruikt worden.

Kan of wil de actieve speler geen order (meer) vervullen, dan geeft hij alle dobbelstenen aan zijn linkerbuurman. Die is nu aan de beurt.

De andere spelers vervullen orders

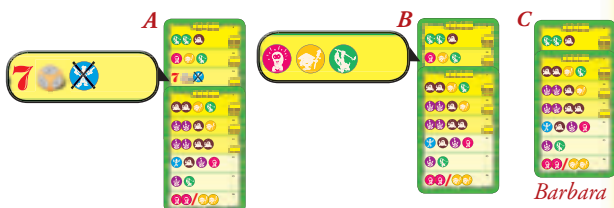
Na **elke dobbelsteenworp** van de actieve speler mogen ook de andere spelers orders vervullen. Als ze met de zojuist geworpen dobbelstenen (niet die op het bonenveld) één of meer orders van hun actieve oogstkaart kunnen vervullen, mogen ze dat doen.

Voorbeeld:

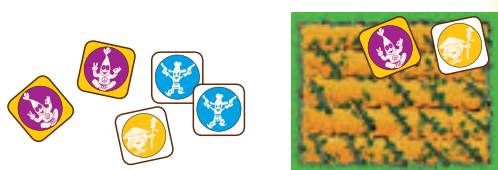
1) Arjan werpt alle 7 dobbelstenen.



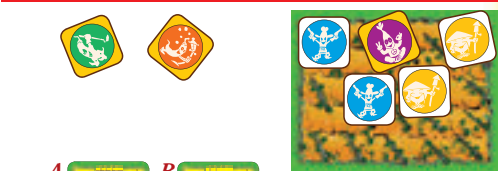
2) Barbara zegt: "Stop, ik kan mijn orders 'geen blauwe boon' en '1 rode, 1 china- en 1 tuinboon' vervullen".



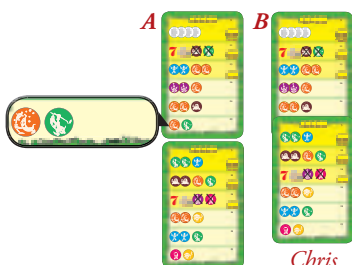
3) Verder meldt niemand zich. Arjan legt nu 1 chinaboon en 1 sojaboon op het bonenveld en dobbelt met 5 dobbelstenen verder.



4) De andere spelers kunnen hier niets mee. Arjan legt beide blauwe bonen en de chinaboon op het bonenveld. Nu dobbelt hij de resterende 2 dobbelstenen.



5) Chris geeft aan dat hij zijn eerste order van 1 tuinboon en 1 sperzieboon kan vervullen en dekt deze af.



6) Arjan beëindigt zijn beurt en vervult 3 orders.



Het inwisselen van oogstkaarten

Heeft een speler ten minste de derde order (van onder) van zijn actieve oogstkaart vervuld, dan mag hij deze op elk moment inwisselen. Afhankelijk van het aantal orders (3, 4, 5 of 6) dat hij heeft vervuld, krijgt hij 1, 2, 3 of 4 dukaten. Dat gaat zo:

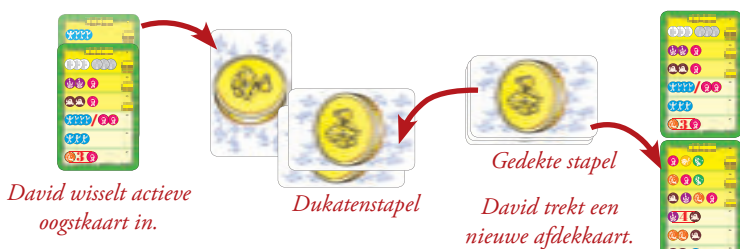
1. Wil hij zijn actieve oogstkaart inwisselen, dan draait hij de kaart naar de dukatenzijde en legt deze voor zich op tafel. Daarmee heeft hij 1 dukaar. Zijn onderste oogstkaart wordt nu zijn nieuwe actieve oogstkaart.
2. Verdient de speler 2, 3 of 4 dukaten, dan trekt hij respectievelijk 1, 2 of 3 kaarten van de gedekte stapel en legt deze met de dukatenzijde naar boven voor zich neer.
3. Daarna trekt hij een oogstkaart van de gedekte stapel, die als nieuwe onderste oogstkaart dient.

Let op: een speler mag na het inwisselen van zijn actieve oogstkaart **direct** orders van zijn nieuwe actieve oogstkaart vervullen.

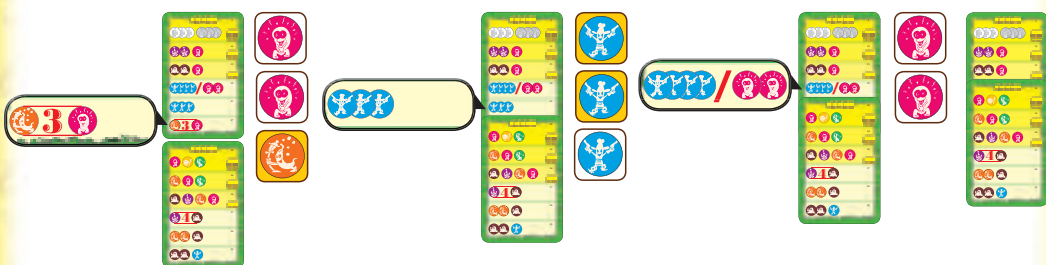
Voorbeeld: David heeft 2 rode bonen, 2 sperziebonen en 3 blauwe bonen op het bonenveld verzameld. Daarmee kan hij 3 orders vervullen.



David besluit zijn actieve oogstkaart in te wisselen, omdat hij op zijn nieuwe actieve oogstkaart nog meer orders kan vervullen.



Hij draait de actieve oogstkaart naar de dukatenzijde en legt deze voor zich op tafel. Hij trekt nog 2 oogstkaarten, die hij met de dukatenzijde op zijn andere dukaar legt. Daarmee heeft hij in totaal 3 dukaten ontvangen. Zijn afdekkkaart wordt zijn nieuwe actieve oogstkaart. Daarna trekt hij een nieuwe oogstkaart, die hij onder zijn actieve oogstkaart legt. Nu vervult hij nieuwe orders.



David zou nu ook deze oogstkaart kunnen inwisselen, maar deze keer besluit hij om dat niet te doen. Hij geeft de dobbelstenen aan Arjan door.

Het is mogelijk dat de gedekte stapel bij het inwisselen van oogstkaarten leegraakt. In dat geval draait de actieve speler zijn overzichtskaart om, die 5 dukaten waard is. Hij legt nu willekeurig 5 van zijn dukaten terug op de gedekte stapel. Vervolgens trekt hij de benodigde kaarten. Mocht hij niet voldoende dukaten hebben om dit te kunnen doen, dan draait de speler links van hem zijn overzichtskaart om en legt 5 dukaten terug, enzovoort.

EINDE VAN HET SPEL

Wie als eerste 13 dukaten heeft, wint direct het spel. Lukt dat een speler terwijl hij niet zelf dobbelt, dan mag de actieve speler niet verder dobbelen. Hebben meer spelers tegelijk 13 dukaten, dan delen zij de overwinning.

Uitzondering: hebben één of meer van deze spelers meer dan 13 dukaten, dan wint de speler met de meeste dukaten.

