HALLI GALLI

Junior

مرحبًا يا أصدقاء،
أنا جلوكي!
أرجو الانتباه إلى نصائحي!

المحتوى: 56 بطاقة
1 جرس
1 قاعدة للعب

اللاعبون: 2–4
السن: بدءًا من 4 سنوات
المدة: 15 دقيقة

فكرة اللعبة

ثمانية مهرجون بألوان مختلفة يتحركون في الحلبة. معظم المهرجين سعداء، ولكن بعضهم حزين للغاية لأنهم فقدوا قبعاتهم. عند رؤية اثنين من المهرجين المتماثلين سعداء في الحلبة، يجب عليك بسرعة طرق الجرس وإطلاق الرنين. الأسرع يحصل على العديد من بطاقات المهرجين. من يستحوذ على أكبر قدر من المهرجين في النهاية يكون هو الفائز.

بطاقات المهرجين

يتوافر المهرجون بثمانية ألوان مختلفة، ويوجد بكل لون ستة مهرجين سعداء ومهرج واحد حزين دون قبعة. يختلف المهرجون السعداء والحزانى قليلاً عن بعضهم البعض، لذلك عليك أن تنتبه جيدًا.

التحضير للعبة

يمكن أن يصل الجميع بسهولة إلى الجرس في وسط الطاولة. يتم خلط البطاقات وتوزيعها بالتساوي على اللاعبين. في حالة وجود ثلاثة لاعبين يكون هناك بطاقة إضافية مع اثنين من اللاعبين في البداية.
يقوم كل لاعب بتشكيل كومة من بطاقاته، حيث يضعها أمامه على الطاولة بينما جهة المهرج لأسفل.

مسار اللعبة

عندما يحين دورك، تقوم بكشف أعلى بطاقة بكومتك وتضعها مكشوفة أمام كومتك على الطاولة. بعد ذلك يحين على الفور دور اللعب المجاور على يسارك. خلال اللعبة ينشأ بين الجرس وكومة البطاقات المغطاة كومة بطاقات مكشوفة.

تنبيه: عند كشف البطاقة يجب عليك التأكد من قلب البطاقة إلى الأمام. جهة البطاقة المكشوفة مؤخرًا، يجب أن يراها اللاعبون الآخرون أولاً.

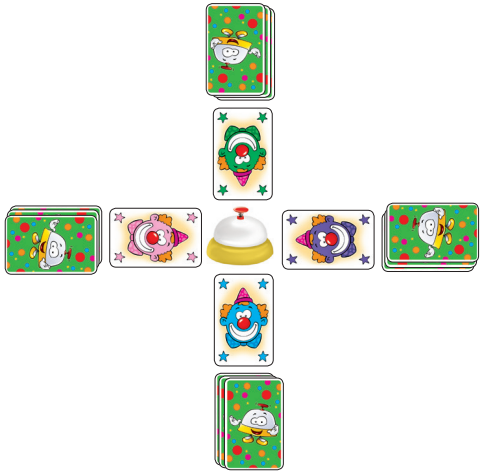
إطلاق الجرس بسرعة

يكشف جميع اللاعبين تباعًا أعلى بطاقة في الكومات المغطاة الخاصة بهم، حتى يمكن رؤية اثنين من المهرجين السعداء بنفس اللون. إذا حدث ذلك، يجب على كل لاعب، بغض النظر عما إذا كان قد حان دوره أو لا، أن يطرق الجرس بأقصى سرعة ممكنة.

متى يمكنني طرق الجرس؟

مثال 1: *تم كشف مهرج أخضر سعيد، ومهرج وردي سعيد، ومهرج*

أرجواني سعيد ومهرج أزرق سعيد. حتى الآن لا يجوز لك طرق الجرس. تضع على المهرج الأزرق السعيد مهرجًا ثانيًا أخضر سعيدًا. نظرًا لرؤية اثنين من المهرجين السعداء باللون الأخضر الآن، فيجب طرق الجرس.



اللاعب الذي يطرق الجرس أولاً، يفوز بكومات البطاقات المكشوفة كلها، بما في ذلك الخاصة به. توضع البطاقات التي تم الفوز بها أسفل الكومة المغطاة الخاصة به بينما جهة المهرج لأسفل. يبدأ اللاعب الأسرع بالجولة التالية، حيث يكشف بطاقة جديدة.

تنبيه: لا يجوز أن تتواجد أيدي اللاعبين بالقرب من الجرس، بل يجب أن تكون دائمًا على مقربة من البطاقات الخاصة بهم على الطاولة.

المهرجون الحزانى

لا تجعل المهرجين الحزانى يشتتون انتباهك، نظرًا لأنهم يشبهون المهرجين السعداء إلى حد كبير. تكون قد أخطأت إذا طرقت الجرس بسرعة بسبب كشف اثنين من المهرجين بنفس اللون، إلا أن أحدهم كان مهرجًا حزينًا.

مثال 2: *تم كشف مهرج أصفر سعيد، ومهرج أحمر حزين، ومهرج أزرق حزين ومهرج أزرق سعيد. حتى الآن لا يجوز لك طرق الجرس. تضع على المهرج الأصفر السعيد مهرجًا أزرق سعيدًا. نظرًا لرؤية اثنين من المهرجين السعداء باللون الأزرق الآن، يجوز طرق الجرس، على الرغم من أن هناك مهرج أزرق حزين مرئي.*

طرق الجرس بالخطأ!

إذا قمت بطرق الجرس في وقت غير مناسب، فإنه يجب عليك إعطاء كل لاعب بطاقة من كومتك المغطاة. يضع اللاعبون البطاقة أسفل الكومات المغطاة الخاصة بهم.

نهاية اللعبة

إذا حان دورك بينما لم يعد لديك المزيد من البطاقات لقلبها، فيجب على مع الأسف الانسحاب. يواصل اللاعبون الآخرون اللعب، حتى تتم رؤية مهرجين متطابقين. للمرة الأخيرة، يجمع اللاعب الأسرع بطاقاته وتنتهي اللعبة. عندئذ يقوم كل لاعب باحتساب عدد بطاقاته. الفائز هو اللاعب الذي يستحوذ على معظم البطاقات.

يمكنك معايشة المزيد من المتعة من خلال:
facebook.com/HalliGalli.Fanseite

© **AMIGO** Spiel + Freizeit GmbH
D-63128 Dietzenbach, MCMXCVII, MMX