

DEJA-VU



amigo-spiele.de/01712

von Heinz Meister mit Illustrationen von Jan Saße

Spieler: 2–6 Personen

Alter: ab 8 Jahren

Dauer: ca. 15 Minuten

Spielmaterial

36 Spielkarten



36 Gegenstände



Spielziel

Stellt euer Gedächtnis auf die Probe! Deckt dazu reihum die Spielkarten auf. Wenn ihr glaubt, darauf einen Gegenstand zum zweiten Mal zu sehen, greift ihr euch diesen schnell aus der Tischmitte. Wer dabei einen Fehler macht, fliegt aus der laufenden Runde raus. Sieger ist, wer in drei Runden die meisten Gegenstände sammelt.

Spielvorbereitung

Mischt die Karten und legt drei davon zur Seite, ohne sie anzusehen. Sie sind erst am Ende der Runde wieder von Bedeutung. Die übrigen Karten legt ihr als verdeckten Kartenstapel in die Tischmitte. Daneben lasst ihr etwas Platz für den Ablagestapel, der im Laufe des Spiels entstehen wird.

Verteilt die 36 Gegenstände so um den Kartenstapel, dass alle Spieler sie gut erreichen können. Und schon kann's losgehen!



Spielablauf

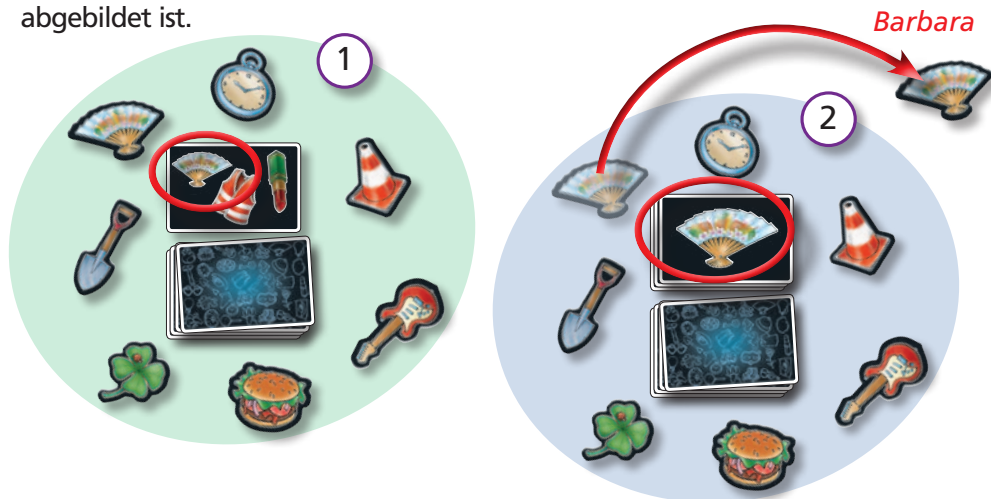
Deckt reihum im Uhrzeigersinn jeweils eine Karte vom Kartenstapel auf und legt sie offen auf den Ablagestapel. Merkt euch dabei gut, welche Gegenstände die Karten zeigen! Achtet gut darauf, dass immer nur die oberste Karte des Ablagestapels zu sehen ist.

Deckt die Karten immer mit der Vorderseite von euch weg auf.



Schnappt euch die Gegenstände!

Jeder Gegenstand ist im gesamten Kartendeck genau zweimal abgebildet. Wenn ihr glaubt, dass ein Gegenstand **zum zweiten Mal** zu sehen ist, heißt es für euch **alle** flink sein: Schnappt euch schnell diesen Gegenstand aus der Tischmitte, bevor euch ein anderer Spieler zuvorkommt. Legt den Gegenstand für alle gut sichtbar vor euch ab. Ihr dürft euch übrigens immer jeden Gegenstand nehmen – auch wenn er nicht auf der soeben aufgedeckten Karte abgebildet ist.

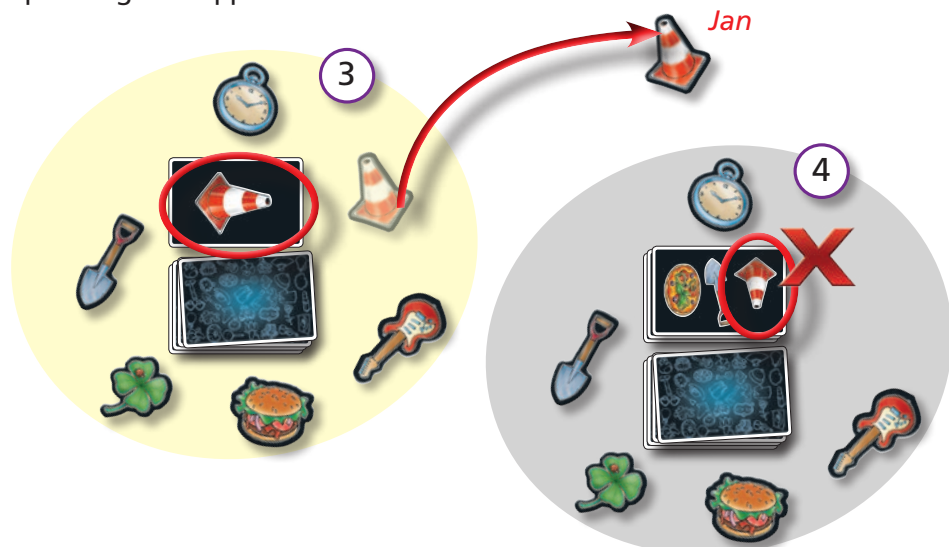


Einzeln nacheinander decken Barbara, Sarah, Wiebke und Jan die Karten auf. Als zum zweiten Mal der Fächer zu sehen ist, reagiert Barbara am schnellsten: Sie schnappt sich den Fächer und legt ihn gut sichtbar vor sich ab.

Beachtet: Habt ihr euch einmal einen Gegenstand genommen, dürft ihr ihn nicht mehr zurücklegen.

Falsch geschnappt?

Habt auch immer gut die Gegenstände eurer Mitspieler im Blick. Deckt ihr nämlich eine Karte mit einem Gegenstand auf, den sich einer von euch bereits geschnappt hat, dann hat derjenige offensichtlich einen Fehler gemacht. Er hat sich den Gegenstand geschnappt, bevor er zum zweiten Mal zu sehen war. Wer einen solchen Fehler macht, scheidet sofort aus der laufenden Runde aus. Er darf sich keine weiteren Gegenstände mehr nehmen und wird auch nicht bei der Rundenwertung berücksichtigt. Seine Gegenstände kommen aber nicht zurück in die Tischmitte und können so auch nicht mehr von anderen Spielern geschnappt werden.



Es werden weitere Karten aufgedeckt und Jan schnappt sich gleich den Warnpylon. Doch der war noch gar nicht zum zweiten Mal zu sehen. Das stellen die anderen sofort fest, als kurz darauf tatsächlich die Karte mit dem zweiten Warnpylon aufgedeckt wird. Damit scheidet Jan leider aus der laufenden Runde aus.

Jetzt gibt's Punkte!

Habt ihr die letzte Karte aufgedeckt und keiner möchte sich mehr einen Gegenstand nehmen, endet die Runde. Deckt noch zur Kontrolle die drei Karten auf, die ihr vor dem Spiel zur Seite gelegt habt. Hat sich einer von euch einen darauf abgebildeten Gegenstand geschnappt, scheidet er nachträglich aus. Notiert euch jetzt für jeden eurer Gegenstände einen Punkt – aber natürlich nur, wenn ihr nicht vorher schon ausgeschieden seid.

Auf zur nächsten Runde!

Spielt insgesamt drei Runden. Jede neue Runde wird wie in der Spielvorbereitung beschrieben vorbereitet, und selbstverständlich steigen alle ausgeschiedenen Spieler wieder ein.

Spielende

Nach drei Runden endet das Spiel und der Spieler mit den meisten Punkten gewinnt.



Sie haben ein Qualitätsprodukt gekauft. Sollten Sie dennoch Anlass zu einer Reklamation haben, wenden Sie sich bitte direkt an uns.

Haben Sie noch Fragen? Wir helfen Ihnen gerne:

AMIGO Spiel + Freizeit GmbH, Waldstraße 23-D5, D-63128 Dietzenbach
www.amigo-spiele.de, E-Mail: hotline@amigo-spiele.de