



Café INTERNATIONAL
SOCIETÀ A RESPONSABILITÀ LIMITATA



di Rudi Hoffmann e Roland Siegers

Giocatori: 2 – 5
Età: a partire da 10 anni
Durata: ca. 45 minuti

Contenuto:
96 carte ospiti (48 uomini e
48 donne da 12 nazioni)
24 carte tavolino (2 tavolini
di 12 nazioni)

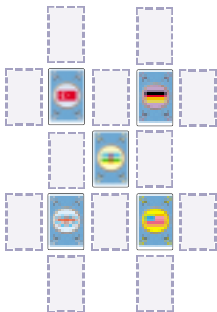
IL GIOCO

Café International è un punto di incontro per ospiti di molte nazioni. Con un po' di vino, caffè e dolci si chiacchiera volentieri. Spesso per ogni tavolino ci sono ospiti di diverse nazioni. L'obiettivo del gioco è di totalizzare il maggior numero possibile di punti per una carta tavolino, mettendo in tavola abilmente le carte ospiti. Vince chi alla fine del gioco totalizza il maggior punteggio.

PREPARAZIONE DEL GIOCO

Le carte ospiti e le carte tavolino vengono mescolate separatamente. Ogni giocatore riceve **sette** carte ospiti. Le carte ospiti restanti vengono aggiunte coperte al mazzo al centro del tavolo. Cinque carte tavolino vengono disposte **con le immagini rivolte verso** l'alto a forma di X al centro del tavolo (il Café). Le restanti carte tavolino formano un mazzo accanto alle carte ospiti. Ai giocatori servono anche una penna e un foglio di carta per annotare i punti.

Si decide quale giocatore inizia. Si procede in senso orario.



Il Café: cinque carte tavolino con tutte le superfici possibili libere per aggiungere le carte ospiti.



Carte in mano a un giocatore



Mazzo delle carte ospiti



Mazzo delle carte tavolino

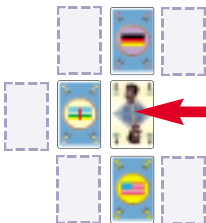
IL GIOCO

Il giocatore di turno deve effettuare una delle seguenti azioni:

- ◆ aggiungere alle carte tavolino 1 - 3 carte ospiti tra quelle che ha in mano, oppure
- ◆ pescare una carta ospite dal mazzo, oppure
- ◆ porre di fronte a sé una delle carte ospiti con il dorso rivolto verso l'alto.

LA DISPOSIZIONE AL CAFÉ INTERNATIONAL

Al Café (v. illustrazione sopra) ci sono sempre cinque tavolini con le immagini rivolte verso l'alto. Attorno ad ogni tavolino ci sono quattro spazi liberi. Nel corso del gioco in ogni spazio libero tra le carte tavolino e sul bordo del Café si possono porre carte ospiti con la nazionalità adeguata. Un ospite si accompagna ad un tavolino se almeno su un lato la nazionalità di ospite e tavolino coincidono.



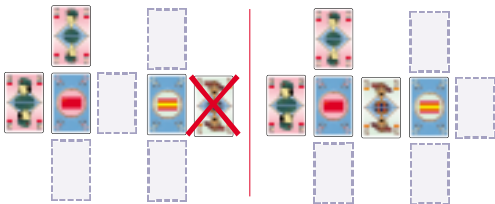
Al posto dell'ospite africano qui si potrebbe mettere anche un ospite tedesco o americano.

Accanto alla nazionalità, al Café International si fa anche attenzione che le donne e gli uomini siano presenti in pari numero al tavolino. Ad un tavolino possono stare solo

- ◆ una donna e un uomo oppure
- ◆ una donna e due uomini oppure
- ◆ due donne e un uomo oppure
- ◆ due donne e due uomini

Una disposizione diversa non è consentita.

Un ospite non può sedere da solo ad un tavolino, a meno che non faccia contemporaneamente parte di un gruppo al tavolino accanto.



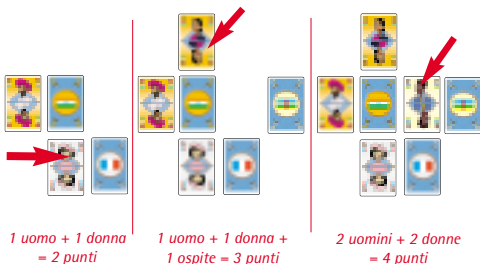
Azione: Aggiungere carte ospiti alle carte tavolino

Chi è di turno aggiunge da **una a tre** carte ospiti alle carte tavolino adatte, rispettando la disposizione. Poi è di turno il giocatore di sinistra.

LA CLASSIFICA A PUNTI

Per ogni carta ospite che il giocatore mette sul tavolo deve realizzare punti. **Eccezione:** nel caso il giocatore consenta che un ospite occupi un tavolino libero, deve aggiungere subito una carta ospite adatta, se il primo ospite non apporta punteggio. Ciò vale soprattutto per il giocatore che dà inizio al gioco, il quale fa sedere al Café i primi ospiti. Quanti più ospiti siedono già ad un tavolino, tanti più punti realizza il giocatore dopo aver posto le carte sul tavolo. Si contano solo i tavolini a cui il giocatore ha aggiunto ospiti. Per l'assegnazione dei punti è decisivo quanti ospiti occupano un tavolino e la loro nazionalità.

Ospiti di varia nazioni ad un tavolino indiano



Ospiti spagnoli ad un tavolino spagnolo



*1 uomo + 1 donna
della stessa
nazione = 4 punti*



*1 uomo + 1 donna +
1 ospite della stessa
nazione = 6 punti*



*2 uomini + 2 donne della
stessa nazione = 8 punti*

Con un ospite un giocatore può puntare su diversi tavolini.

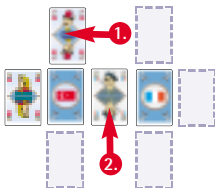


*4 punti al
tavolino
Germania
+
2 punti al
tavolino Italia*

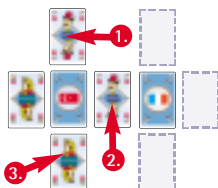


*3 punti al
tavolino
Germania
+ 2 punti al
tavolino
Cina*

Se un giocatore mette accanto ad un tavolino due o tre ospiti, ogni carta viene conteggiata per sé.



*1. ospite = 4 punti
2. ospite = 3 punti
7 punti*



*1. ospite = 4 punti
2. ospite = 6 punti
3. ospite = 8 punti
18 punti*

Se un giocatore mette un ospite tra due tavolini, si contano entrambi i tavolini.



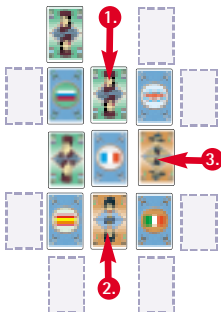
4 punti al tavolino Gran Bretagna +
3 punti al tavolino Africa Centrale =
7 punti



L'ospite inglese non può essere aggiunto perché c'è già un inglese seduto a questo tavolino.

Se un giocatore mette ospiti accanto a diversi tavolini, può realizzare punti per diversi tavolini.

- 1. ospite: 6 punti per il tavolino Russia
2 punti per il tavolino Francia
 - 2. ospite: 3 punti per il tavolino Francia
2 punti per il tavolino Spagna
 - 3 ospite: 4 punti per il tavolino Italia
4 punti per il tavolino Francia
2 punti per il tavolino Gran Bretagna
-
- 23 punti

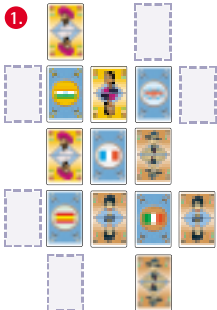


I punti per ogni giocatore vengono annotati su un foglio.

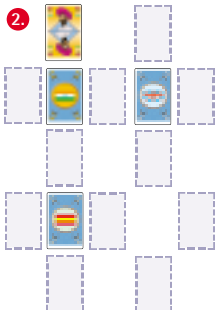
SCAMBIO TAVOLINI

Se mettendo sul tavolo un ospite, un giocatore occupa per intero uno o più tavolini, questi tavolini vengono sostituiti immediatamente. Si considera occupato un tavolino, quando è circondato esattamente da quattro ospiti. **I tavolini e gli ospiti circostanti vengono esclusi dal gioco e riposti nella scatola.**

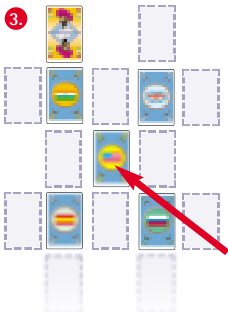
Poi si estrae dal mazzo un numero di tavolini corrispondente a quelli rimossi. I nuovi tavolini vengono messi al posto di quelli tolti.



Il tavolino Francia e il tavolino Italia sono completamente occupati.



Tutti e quattro gli ospiti del tavolino Francia e del tavolino Italia vengono rimossi insieme ai tavolini.



Dal mazzo si prendono due tavolini che vengono messi nel Café in sostituzione dei tavolini precedenti.

Se si sostituiscono diversi tavolini dopo che un giocatore ha messo sul tavolo solo uno o due ospiti, il giocatore può mettere nel Café ancora una seconda o una terza carta. Solo dopo aver messo sul tavolo il terzo ospite, o se non vuole mettere sul tavolo altri ospiti, è il turno del giocatore di sinistra.

Attenzione: dopo la sostituzione dei tavolini e degli ospiti, può accadere che un ospite sieda da solo ad un tavolino o che un ospite si ritrovi seduto ad un tavolino "straniero". In questo caso si fa un'eccezione ed è consentito. Il gioco procede normalmente.

Azione: Estrarre ospiti

Se un giocatore non vuole o non può far accomodare ospiti ai tavolini, deve estrarre la prima carta ospite dal mazzo. Poi tocca al giocatore di sinistra.

Attenzione: un giocatore può tenere in mano un massimo di dodici carte.

Azione: Mettere una carta ospite coperta di fronte sè

Se il giocatore di turno ha in mano dodici carte e non può o non vuole far accomodare ospiti al Café, deve mettere sul tavolo una carta ospite con il dorso rivolto verso l'alto. Essa rimane così fino alla fine del gioco. Ogni carta coperta comporta per il giocatore due punti in meno.

FINE DEL GIOCO

Il gioco termina se subentra una delle seguenti situazioni:

- non ci sono più tavolini a sufficienza nel mazzo per completare il Café. Il gioco termina subito.
- Un giocatore prende l'ultima carta ospite dal mazzo. Il gioco termina subito.
- Non appena un giocatore non ha più ospiti in mano, può dichiarare la fine del gioco. Se non lo fa, il gioco prosegue normalmente.

Quando il gioco è terminato, ogni giocatore conta le carte che ha in mano e le carte che ha di fronte a sé con il dorso rivolto verso l'alto. Per ogni carta riceve due punti in meno. Questi punti in meno vengono sottratti dai punti sinora ottenuti sul foglio. Vince il giocatore con il punteggio più alto. Nel caso di pari punteggio vince il giocatore al quale erano stati sottratti meno punti.

VARIANTE

Il solito bar e le quattro chiacchiere in pasticceria

A volte le signore preferiscono incontrarsi da sole per bere un caffè o mangiare dei dolci. Altrettanto volentieri gli uomini si incontrano al solito bar. Tenendo conto di ciò, si può giocare con la seguente variante. Se il giocatore di turno può formare un tavolino al bar (quattro uomini ad un tavolino) o in pasticceria (quattro signore ad un tavolino), allora, in via eccezionale, può mettere sul tavolo fino a 4 ospiti in una volta sola.

La formazione di un tavolino in pasticceria o al bar (con quattro donne o quattro uomini) viene compensata con 20 punti. Se a un tal tavolino siedono ospiti di una stessa nazione, i punti saranno 40.



Un tavolino in pasticceria con ospiti di diverse nazionalità dà 20 punti.



Un tavolino al bar con ospiti della stessa nazionalità dà 40 punti.



Avete ancora domande? Vi aiutiamo volentieri!
AMIGO Spiel + Freizeit GmbH
Waldstraße 23-D5 - D-63128 Dietzenbach
E-Mail: redaktion@amigo-spiele.de

© AMIGO Spiel + Freizeit GmbH, D-63128 Dietzenbach, MMI